

,

,

« »

« , »

\_\_\_\_\_ . . .

1.

2. -581

3. «

»

4. „ ” \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_

5. 20.05.2013 .

6. :

). ,

.  
. ,  
,  
. ,

). ,

, .

, .  
, .  
, .  
, .

). ,

.  
) .

\_\_\_\_\_ «\_\_» \_\_\_\_\_ 2013 .  
( )

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ „ . . . . . ” . . . . .  
( )

- \_\_\_\_\_ . . . . .  
( )

,

,

« »

« »

\_\_\_\_\_ . . .

- 1.
  - 2. -581
  - 3. « - **2D-**  
, »
  - 4. ”” \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_
  - 5. 20.05.2013 .
  - 6. :
- ).
- , Visual C# Visual C++ Direct.  
Game Maker, 3D GameMaker, Gmax . . .

Microsoft Agent ( ).

),  
,  
.  
.  
- ,  
,  
). - 2D- ,  
).

\_\_\_\_\_ «\_» \_\_\_\_\_ 2013 .  
( )

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ , . . . . .

( )

- \_\_\_\_\_ . . .

( )

,

,

« »

« ' »

\_\_\_\_\_ . ..

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

-481

« **2D-** ' »

” ” \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_  
20.05.2013 .

:

). ' ( ),

, ,

. .

Visual C++ Direct.  
Game Maker, 3 D GameMaker, Gmax . .

). , . ,

). 2D- ' .  
).

\_\_\_\_\_ «\_\_» \_\_\_\_\_ 2012 .  
( )

\_\_\_\_\_ ” . . . . .

- \_\_\_\_\_ . . .  
( )



,

,

,

« »

« ' »

\_\_\_\_\_ . . .

1.

2.

-481

3.

«

»

4.

” ” \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_

5.

20.05.2013 .

6.

:

).

,

.

.

,

,

.

.

,

.

-

,

.

,

.

,

.

.

).

,

(Moodle,

Lotus Learning Space, ToolBook, WebCT, eLearning Office, -

).

,

).

).

\_\_\_\_\_ «\_\_» \_\_\_\_\_ 2012 .

( )

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

( )

” . . . . .

-

\_\_\_\_\_

( )

. . .

,

,

,

« »

« »

\_\_\_\_\_ . . .

1.

2. -482

3. «

»

4. „ ” \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_

5. 20.05.2013 .

6. :

).

).

).

).

\_\_\_\_\_ «\_\_» \_\_\_\_\_ 2012 .  
( )

\_\_\_\_\_ „ . . . . .  
( )

- \_\_\_\_\_ . . .  
( )